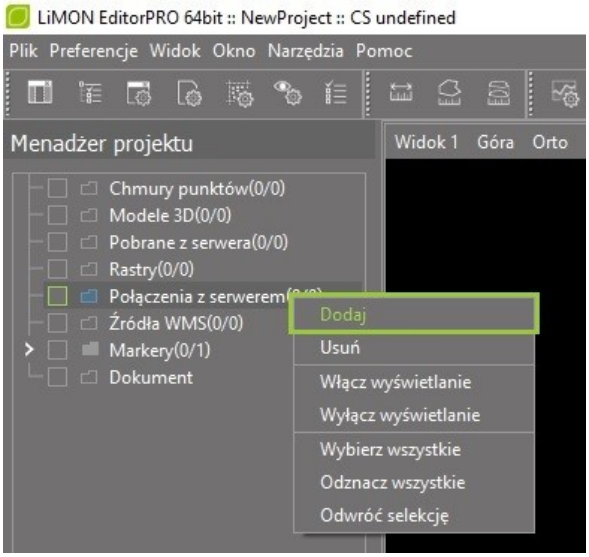
LiMON SERVER

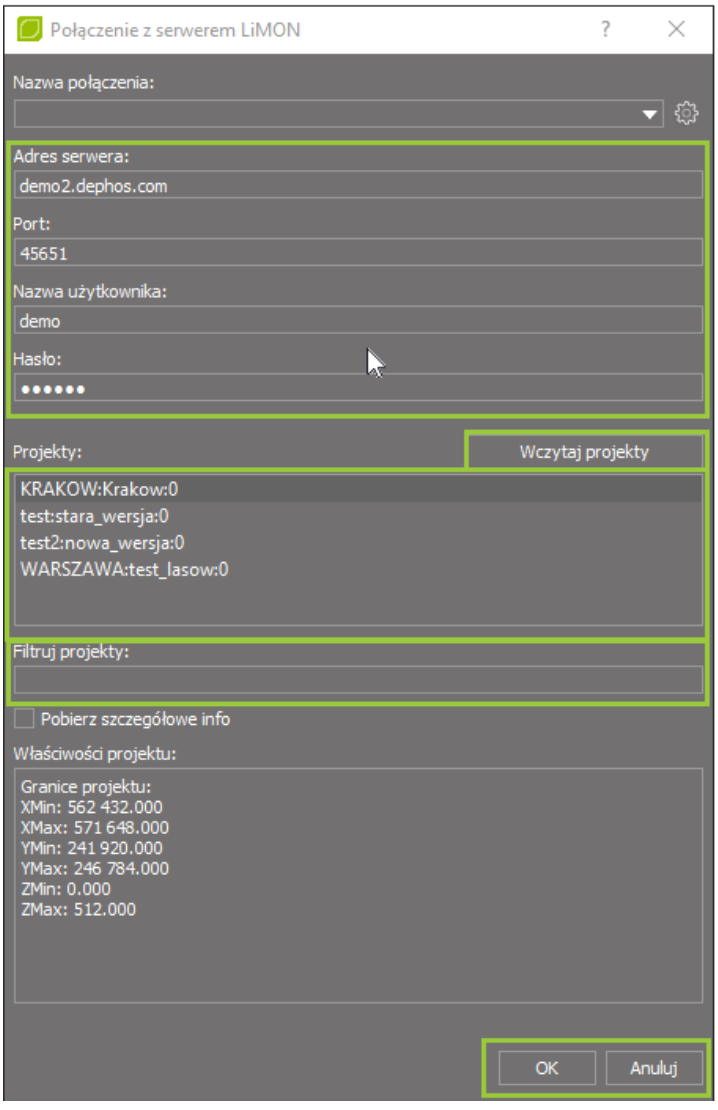
© 2023 DEPHOS GROUP

Nawiązanie połączenia z LiMON Server

Otwarcie okna połączenia z serwerem:

`Menadżer projektu >> Połączenie z serwerem >> Dodaj`





Podanie adresu serwera, numeru portu, loginu i hasła dla użytkownika

Wczytanie projektów dostępnych na serwerze dla użytkownika

Wybranie projektu

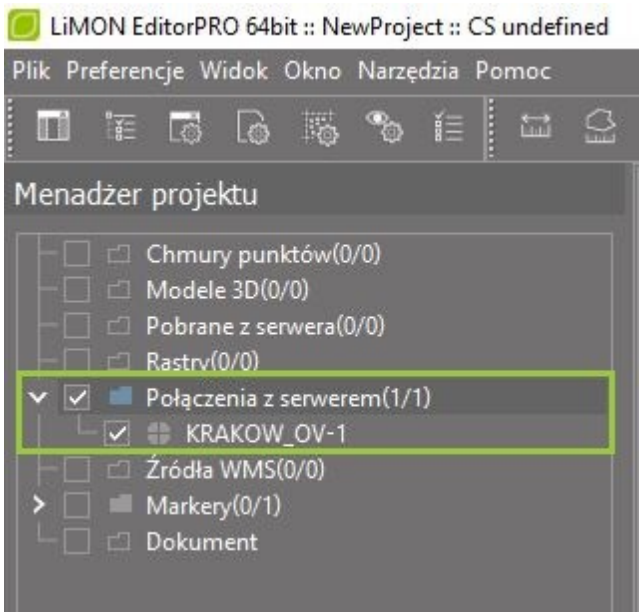
Możliwość wyszukiwania projektów według nazwy

Zatwierdzenie/Anulowanie połączenia

© 2023 DEPHOS GROUP

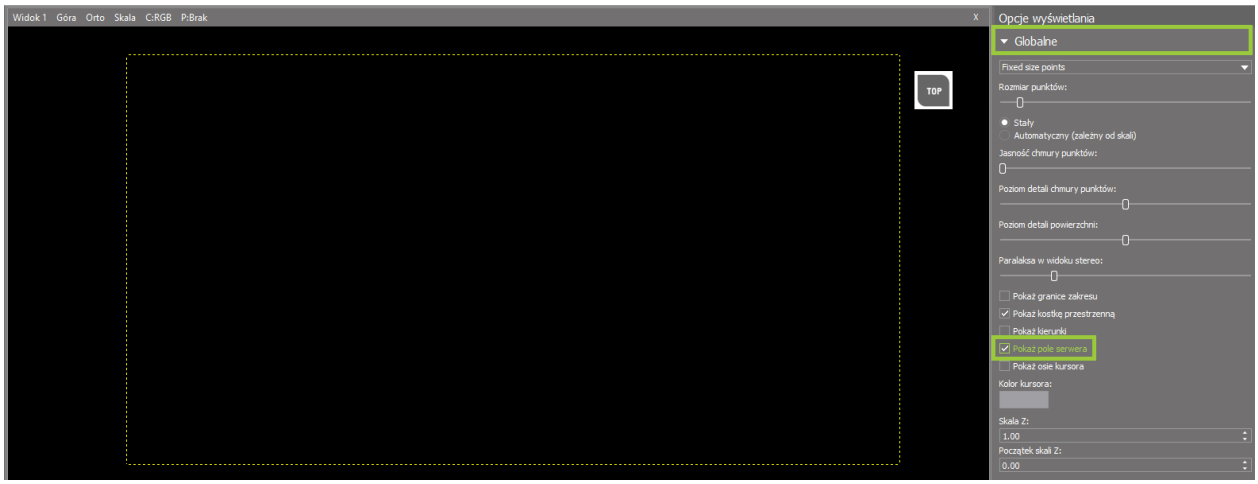
Nawiązanie połączenia z LiMON Server

Po wczytaniu w menadżerze projektu dodane zostaje `Połączenie z serwerem`



1. Właczenie zasiegu obszarowego danych dostepnych poprzez LiMON Server:

`Okno >> Opcje wyswietlania >> Globalne >> Pokaż pole serwera`

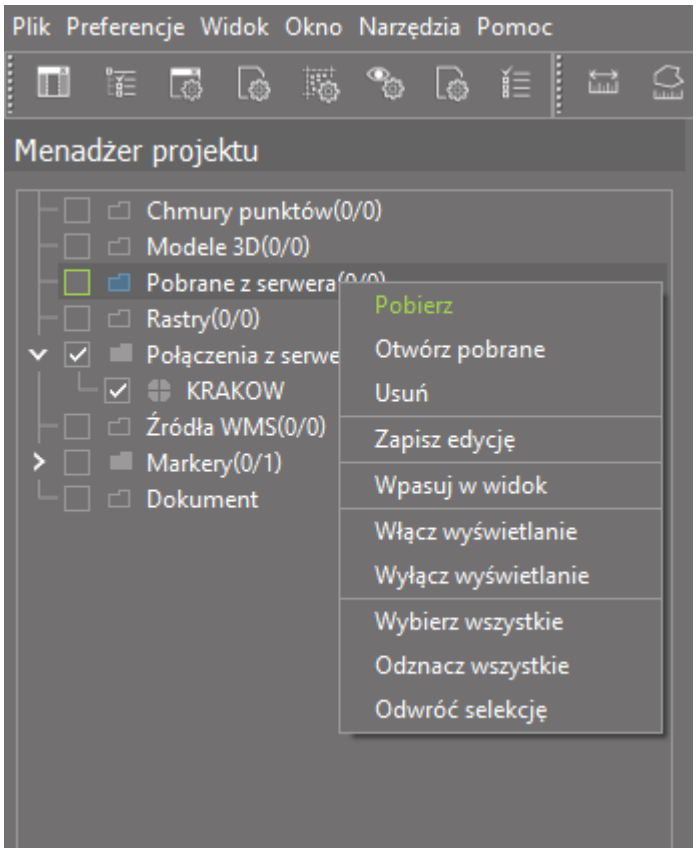


© 2023 DEPHOS GROUP

Pobieranie danych udostępnionych poprzez połączenie z serwerem danych LiMON

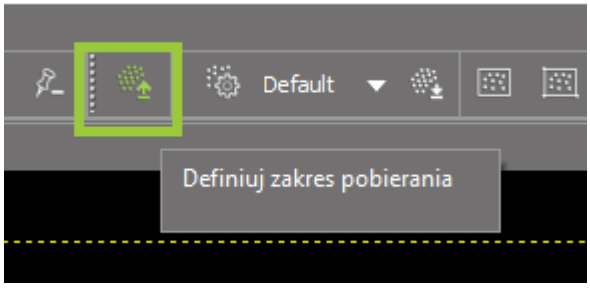
2. Pobieranie danych – zdefiniowanie zakresu pobierania :

`Menadżer projektu >> Pobrane z serwera >> Pobierz:`

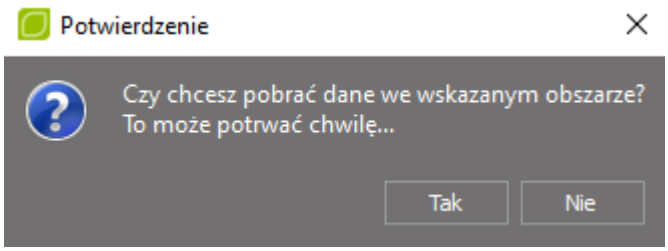


LUB

Wybrać `Definiuj zakres pobierania` z paska narzędzi:



3. Potwierdzenie chęci pobrania danych z serwera

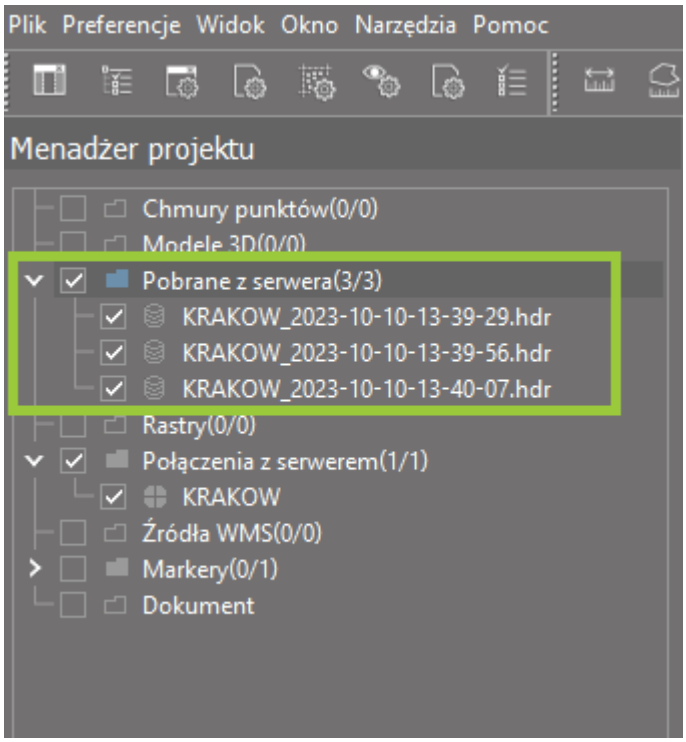


UWAGA! Szybkość pobierania zależy od szybkości połączenia z serwerem danych oraz wybranego poziomu szczegółowości (overview)

© 2023 DEPHOS GROUP

Pobieranie danych udostępnionych poprzez połączenie z serwerem danych LiMON

4. W `Menadżerze projektu` pojawiaja się zakresy pobranych danych.



Na tym etapie chmury punktów są gotowe do pracy.

Dane pobrane z serwera LiMON zapisują się w katalogu „cache”

© 2023 DEPHOS GROUP